

LIBRO 2

3.3.1 Los campeonatos del Mundo se celebrarán cada dos años como sigue:

- Campeonato del Mundo de Aire libre en años impares
- Campeonato del Mundo Júnior (U21) y Cadete (U18) en años impares
- Campeonato del Mundo de 3D en años impares
- Campeonato del Mundo de Arco Adaptado en años impares;
- Campeonato del Mundo de Tiro de Campo en años pares
- Campeonato del Mundo de Tiro a Larga distancia en años pares
- Campeonato del Mundo de Esquí-Arco cada año
- Campeonato del Mundo de Carrera-Arco en años pares
- **Campeonato del Mundo de Veteranos (+50) en años pares**

3.18.1 El formato de los Campeonatos del Mundo de Tiro con Arco y de los Campeonatos del Mundo para Júnior (U21) y Cadete (U18) serán los siguientes:

- Para la división de arco recurvo, un round de clasificación consistente en un round a 70m (60m para la categoría U18) seguido de un round olímpico
- Para la división de arco compuesto, un round de clasificación consistente en un round de arco compuesto a 50 metros, seguido de un round de eliminatorias de arco compuesto.

4.2.1 World Archery reconoce las siguientes clases:

- **Cadetes U18 Mujeres** (Under 18 Women)
- **Cadetes U18 Hombres** (Under 18 Men)
- **Júnior (U21) Mujeres** (Under 21 Women)
- **Júnior (U21) Hombres** (Under 21 Men)
- **Sénior Mujeres** (Women)
- **Sénior Hombres** (Men)
- **Veteranos (+50) Mujeres** (50 + Women)
- **Veteranos (+50) Hombres** (50 + Men)

Para arco adaptado, ver [Capítulo 21 - Tiro con arco adaptado en el «libro 3»](#).

4.2.2 Se podrán organizar pruebas separadas para **Cadetes (U18) y Júnior (U21) mujeres, Cadetes (U18) y Júnior (U21) hombres, Veteranos (+50) mujeres y hombres**, en las disciplinas de tiro sobre diana y tiro de campo.

4.2.3 Un atleta puede participar en torneos en la clase **Cadete (U18)** cuando la competición se lleva a cabo hasta y en el año de su 17 cumpleaños.

4.2.4 Un atleta puede participar en torneos en la clase **Júnior (U21)** cuando la competición se lleva a cabo hasta y en el año de su 20 cumpleaños.

4.2.5 Un atleta puede participar en torneos en la clase **Veteranos (+50)** cuando la competición se lleva a cabo en el año de su 50 cumpleaños y posteriores.

4.3.7 Para tiro con arco 3D (ver [Libro 4 Tiro de campo y 3D en el «Libro 4»](#)):

- División de Arco Compuesto
- División de Arco Longbow
- División de Arco Desnudo
- División de Arco Tradicional

4.4 Categorías

La combinación de una clase y una división se define como “Categoría”:

RECURVO							
Recurvo Mujeres	RM	/	(RW)	Recurvo Hombres	RH	/	(RM)
Recurvo Júnior (U21) Mujeres	RU21M	/	(RU21W)	Recurvo Júnior (U21) Hombres	RU21H	/	(RU21M)
Recurvo Veteranos (+50) Mujeres	R50M	/	(R50W)	Recurvo Veteranos (+50) Hombres	R50H	/	(R50M)
Recurvo Cadete (U18) Mujeres	RU18M	/	(RU18W)	Recurvo Cadete (U18) Hombres	RU18H	/	(RU18M)
COMPUESTO							
Compuesto Mujeres	CM	/	(CW)	Compuesto Hombres	CH	/	(CM)
Compuesto Júnior (U21) Mujeres	CU21M	/	(CU21W)	Compuesto Júnior (U21) Hombres	CU21H	/	(CU21M)
Compuesto Veteranos (+50) Mujeres	C50M	/	(C50W)	Compuesto Veteranos (+50) Hombres	C50H	/	(C50M)
Compuesto Cadete (U18) Mujeres	CU18M	/	(CU18W)	Compuesto Cadete (U18) Hombres	CU18H	/	(CU18M)
ARCO ADAPTADO – OPEN RECURVO							
Recurvo Mujeres Open	RMO	/	(RWO)	Recurvo Hombres Open	RHO	/	(RMO)
ARCO ADAPTADO – OPEN W1							
Mujeres W1 Open (Rec/Com)	W1M	/	(WW1)	Hombres W1 Open (Rec/Com)	W1H	/	(MW1)
ARCO ADAPTADO – DISCAPACITADOS VISUALES							
Discapacitado Visual 1	DV1	/	(VI1)	Discapacitado Visual 2/3	DV2/3	/	(VI2/3)
ARCO DESNUDO							
Arco Desnudo Mujeres	DM	/	(BW)	Arco Desnudo Hombres	DH	/	(BM)
Arco Desnudo Júnior (U21) Mujeres	DU21M	/	(BU21W)	Arco Desnudo Júnior (U21) Hombres	DU21H	/	(BU21M)
Arco Desnudo Cadetes (U18) Mujeres	DU18M	/	(BU18W)	Arco Desnudo Cadetes (U18) Hombres	DU18H	/	(BU18M)
LONGBOW y ARCO TRADICIONAL							
Longbow Mujeres	LM	/	(LW)	Longbow Hombres	LH	/	(LM)
Tradicional Mujeres	TM	/	(TW)	Tradicional Hombres	TH	/	(TM)

(Los acrónimos indicados corresponden a las versiones en castellano e inglesa, que son los que se utilizan habitualmente en competiciones)

4.5.1.2 Los Rounds Eliminatorios y Finales consisten en:

- Los Rounds de Eliminación, en el que los primeros 104 atletas, (obligatorio para Campeonatos del Mundo) son clasificados de acuerdo con su posición en el Round de Clasificación ([ver Apéndice 3- Cuadro de Enfrentamientos](#)). Se tirará una serie de enfrentamientos en grupos, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco sets de tres flechas para arco recurvo y desnudo y de cinco tandas de tres flechas para arco compuesto.
- Los Rounds de Finales, en los que los ocho atletas restantes del Round de Eliminación tirarán una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento consiste en el mejor de cinco sets de tres flechas para recurvo y desnudo y de cinco tandas de tres flechas para compuesto, culminando en el Enfrentamiento para Medalla de Oro. En los Campeonatos de Mundo los enfrentamientos se tirarán uno tras otro. Los atletas tirarán alternativamente una flecha cada vez.
- Los Rounds Eliminatorios de Equipos, en el que los primeros 24 equipos(16 para los Juegos Olímpicos) de tres atletas, situados en el cuadro de enfrentamientos de acuerdo con sus posiciones determinadas por sus puntuaciones totales en el Round de Clasificación ([ver Apéndice 3-Diagrama de Enfrentamientos, 8. Cuadro de enfrentamientos 5 \(24 equipos, están permitidos los pases directos\)](#)) tiran simultáneamente una serie de enfrentamientos, cada enfrentamiento para arco recurvo y desnudo consiste en el mejor de cuatro sets de seis flechas (dos por atleta) y para arco compuesto consiste en el mejor de cuatro tandas de seis flechas (dos por atleta) con el tanteo acumulativo;
- Los Rounds Finales de Equipos, en la que los cuatro (4) primeros equipos procedentes de los Rounds de Eliminación tiran una serie de enfrentamientos individuales, cada enfrentamiento para arco recurvo y desnudo consiste en el mejor de cuatro (4) sets de seis (6) flechas (2 por atleta) y para arco compuesto consiste en el mejor de cuatro (4) tandas de seis (6) flechas (dos por atleta) con el tanteo acumulativo, culminando en el enfrentamiento para Medalla de Oro por Equipos. En los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo, y Pruebas de la World Cup, los equipos tirarán en tiro alterno en tandas de tres flechas. En otras competiciones el tiro alterno es opcional. El tiempo arranca y para cuando el atleta cruza la línea de un metro.

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

- El Round de Equipos Mixtos en la que los 24 mejores Equipos (16 en Juegos Olímpico) formados por el hombre mejor clasificado y la mujer mejor clasificada de la misma Asociación Miembro, ordenados según sus posiciones determinadas por sus puntuaciones totales en el Round de Clasificación ([ver Apéndice 3. Cuadro de enfrentamientos, 8. Cuadro de enfrentamientos 5. \(24 equipos, están permitidos los pases directos\)](#)), tiran simultáneamente una serie de enfrentamientos, cada enfrentamiento para arco recurvo y desnudo consistirá en el mejor de cuatro (4) sets de cuatro (4) flechas (dos por atleta) y para arco compuesto en el mejor de cuatro (4) tandas de cuatro (4) flechas (dos por atleta) con el tanteo acumulativo;
 - El formato puede ser modificado para acoplarse a estadios y localizaciones especiales que sean muy atractivas para el Tiro con Arco. Es necesario notificarlo a las Asociaciones Miembro, al menos con un año de antelación a la prueba;
 - Para arco Recurvo el round se denominará Round Olímpico y se tirará a 70 metros ([60m para los cadetes \(U18\) y Veteranos \(+50\)](#)) en la diana de 122 cm, mientras que para arco compuesto se denominará Round de Enfrentamientos para Arco Compuesto y se tirará a 50 m en la diana de 80 cm con seis anillos de puntuación. Para arco desnudo se llamará Round de enfrentamientos para arco desnudo y se tirará a 50 metros en la diana de 122 cm.
 - Un equipo estará compuesto por los tres atletas mejor clasificados (o dos para equipos mixtos) en el Round de Clasificación a menos que el responsable del equipo notifique, al verificador de resultados oficialmente aprobado o al Presidente del Comité de Jueces del torneo por escrito al menos quince minutos antes de comenzar las prácticas oficiales de esa fase de la competición, una sustitución por otro atleta que haya participado en el Round de Clasificación. Una violación de lo anterior dará como resultado la descalificación del equipo. En caso de sustitución, las medallas solo se otorgarán a los atletas que tiraron el Round de Equipos, no el Round de Clasificación.
- 4.5.1.4 El Round de 60m (para arco Recurvo) para los [cadetes \(U18\) y veteranos \(+50\)](#) consiste en tirar 72 flechas a 60m en la diana de 122cm.
- 4.5.2.4 Los Rounds de sala pueden ser tirados también al aire libre.

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

4.5.3.3.5 *El ganador del Grupo A competirá contra el ganador del Grupo D y el ganador del Grupo C contra el ganador del Grupo B para acceder a las semifinales.*

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
3	5	4	6
10	8	9	7
11	13	12	14
18	16	17	15
19	21	20	22

4.5.3.3.6 Los enfrentamientos de eliminación consistirán en seis (6) dianas. Todos los tamaños de dianas deben estar representados. (Ver las notas del Comité de Campo y 3D sobre el diseño de recorridos para las eliminatorias). Las distancias serán conocidas. Los atletas tirarán simultáneamente.

- En las eliminatorias donde hay dos (2) enfrentamientos, los cuatro (4) atletas tirarán a las mismas dianas:
 - El enfrentamiento del primer grupo alfabético siempre tirará primero. Por ejemplo, cuando hay un enfrentamiento del Grupo B y otro del grupo D tirando juntos, el enfrentamiento del grupo B siempre tirarán primero;
 - Si los atletas son del mismo grupo, pero **hay un júnior (U21) y un sénior**, entonces los sénior siempre tirarán primero.

4.5.3.3.8.1 En las semifinales, el ganador **del grupo AD (atleta AD)** tira contra el atleta clasificado 2º en el ranking, y el ganador del **grupo BC (atleta BC)** tirará contra el atleta clasificado 1º. Los ganadores compiten en el enfrentamiento por la Medalla de Oro y los otros en el enfrentamiento para la Medalla de Bronce. En las semifinales, si los atletas tiran en un grupo de cuatro, la pareja compuesta por los **atletas AD** y el 2º clasificado en el round, tirarán primero y, la otra pareja tirará en segundo lugar en todas las dianas. En las finales para medallas, los atletas que compiten en el enfrentamiento para la Medalla de Bronce tirarán primero en todas las dianas, seguidos por los atletas que compiten para la Medalla de Oro.

4.5.6.2.4 *El ganador del Grupo A competirá contra el ganador del Grupo D y el ganador del Grupo C contra el ganador del Grupo B para acceder a las semifinales.*

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

<i>Grupo A</i>	<i>Grupo B</i>	<i>Grupo C</i>	<i>Grupo D</i>
3	5	4	6
10	8	9	7
11	13	12	14
18	16	17	15
19	21	20	22

4.5.6.2.8 El round de Eliminación de Equipos (cuartos de final) consiste en los ocho mejores equipos de cada clase, según su posición en los dos Rounds Clasificatorios que tirarán cuatro dianas cada uno: Un equipo estará compuesto por un atleta de Arco Compuesto, un atleta de Arco Longbow y un atleta de **Arco Tradicional** o Arco Desnudo. La clasificación del equipo se basará en los resultados del mejor atleta de cada categoría después del segundo Round de Clasificación. (Si ambas divisiones, **Tradicional** y Desnudo, están representadas, se tomará el resultado más alto para la clasificación).

4.5.6.3.1 Los atletas de las diferentes categorías comenzarán sus Rounds de Finales en el siguiente orden: Longbow mujeres – Longbow hombres, **Tradicional mujeres** - **Tradicional hombres**, Desnudo mujeres – Desnudo hombres, Compuesto mujeres – Compuesto hombres o todas las mujeres primero seguido por todos los hombres.

4.7.2 En la disciplina de Tiro con Arco al Aire Libre:

- **Para las clases Cadete (U18) Mujeres, Cadete (U18) Hombres, Júnior (U21) Mujeres, Júnior (U21) Hombres, Sénior Mujeres, Sénior Hombres, Veteranos (+50) Mujeres y Veteranos (+50) Hombres:**
 - El Round 1440
 - El Round 1440 para Equipos
 - El Doble Round 1440
 - El Doble Round 1440 para Equipos
 - El Round a 70m (solo para recurvo)
 - El Doble Round a 70m (solo recurvo)
 - El Round a 60m para **Cadetes (U18) y Veteranos (+50)** (solo recurvo)
 - El Doble Round a 60m para **Cadetes (U18) y Veteranos (+50)** (solo recurvo)
 - El Round a 70m para Equipos (solo recurvo)
 - El Round a 60m para **Cadetes (U18) y Veteranos (+50)** para equipos (solo recurvo)
 - El Round Olímpico (solo recurvo);
 - El Round Olímpico para **Cadetes (U18) y Veteranos (+50)** (solo recurvo);

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

- El Round de Arco Compuesto a 50m (solo compuesto);
- El Doble Round de Arco Compuesto a 50m (solo compuesto);
- El Round a 50m para Equipos (solo compuesto);
- El Round de enfrentamientos de Arco Compuesto (solo compuesto);
- El Round de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
- El Doble Round de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
- El Round para Equipos de Arco Desnudo a 50m (solo desnudo);
- El Round de enfrentamientos de Arco Desnudo (solo desnudo).

4.7.3 En la disciplina de Tiro con Arco en Sala:

- Para las divisiones de Arco Recurvo, Desnudo y Compuesto para [Cadetes \(U18\) Mujeres](#), [Cadetes \(U18\) Hombres](#), [Júnior \(U21\) Mujeres](#), [Júnior \(U21\) Hombres](#), [Sénior Mujeres](#), [Sénior Hombres](#), [Veteranos \(+50\) Mujeres](#) y [Veteranos \(+50\) Hombres](#):

- El Round a 18m;
- El Round a 25m;
- El Round Combinado;
- El Round de Enfrentamientos de Arco Recurvo en Sala;
- El Round de Enfrentamientos de Arco Compuesto en Sala;
- El Round de Enfrentamientos de Arco Desnudo en Sala;
- El Round de Enfrentamientos de Equipos de Arco Recurvo en Sala.
- El Round de Enfrentamientos de Equipos de Arco Compuesto en Sala;
- El Round de Enfrentamientos de Equipos de Arco Desnudo en Sala.

4.7.4 En la disciplina de Tiro con Arco en Campo:

- Para las divisiones de Desnudo, Recurvo y Compuesto, [para Cadetes \(U18\) Mujeres](#), [Cadetes \(U18\) Hombres](#), [Júnior \(U21\) Mujeres](#), [Júnior \(U21\) Hombres](#), [Sénior Mujeres](#), [Sénior Hombres](#), [Veteranos \(+50\) Mujeres](#) y [Veteranos \(+50\) Hombres](#):

- El Round de Tiro de Campo
- El Round de Punta de Flecha
- El Round del Campeonato del Mundo

5.1 Títulos de Campeones de Mundo

5.1.1 Campeonatos de Mundo para las divisiones de arco Recurvo y Compuesto:

- Campeona del Mundo [Cadetes \(U18\) Mujeres](#)
- Campeón de Mundo [Cadetes \(U18\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Cadetes \(U18\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Cadetes \(U18\) Mujeres](#)
- Campeón del mundo [Equipos Mixtos Cadetes \(U18\)](#)
- Campeona del Mundo [Júnior \(U21\) Mujeres](#)
- Campeón el Mundo [Júnior \(U21\) Hombres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Júnior \(U21\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Júnior \(U21\) Hombres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Mixtos Júnior \(U21\)](#)
- Campeona del Mundo Sénior Mujer
- Campeón del Mundo Sénior Hombre
- Campeón del Mundo Equipos Mujeres
- Campeón del Mundo Equipos Hombres
- Campeón del Mundo Equipos Mixtos
- Campeona del Mundo [Veteranos \(+50\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Veteranos \(+50\) Hombres](#)

5.1.2 Campeonatos del Mundo de Sala para las divisiones de arco Recurvo y Compuesto (opcional par Campeonatos del Mundo [Veteranos \(+50\)](#)):

- Campeona del Mundo [Veteranos \(+50\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Veteranos \(+50\) Hombres](#)

5.1.3 Campeonatos Del Mundo de Tiro de Campo para las divisiones de arco Desnudo, Recurvo y Compuesto:

5.1.3.1 Títulos Individuales:

- Campeona del Mundo [Júnior \(U21\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Júnior \(U21\) Hombres](#)
- Campeona del Mundo Sénior Mujeres
- Campeón el Mundo Sénior Hombres
- Campeona del Mundo [Veteranos \(+50\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Veteranos \(+50\) Hombres](#)

5.1.3.2 Títulos de Equipos (Un Desnudo, un Recurvo y un Compuesto):

- Campeón del Mundo [Equipos Júnior \(U21\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Equipos Júnior \(U21\) Hombres](#)
- Campeón del Mundo Equipos Sénior Mujeres
- Campeón del Mundo Equipos Sénior Hombres

5.1.6 Tiro a larga distancia ([ver 32.5. Tiro a larga distancia en «libro 5»](#)):

- Campeona del Mundo [Júnior \(U21\) Mujeres](#)
- Campeón del Mundo [Júnior \(U21\) Hombres](#)
- Campeona del Mundo Sénior Mujeres
- Campeón del Mundo Sénior Hombres

5.3 RécorDs Del Mundo

5.3.1 Habrá RécorDs del Mundo

5.3.1.1 En Tiro con Arco al Aire Libre para [Mujeres Cadetes \(U18\)](#), [Hombres Cadetes \(U18\)](#), [Mujeres Júnior \(U21\)](#), [Hombres Júnior \(U21\)](#), Sénior Mujeres, Sénior Hombres, [Mujeres Veteranos \(+50\)](#) y [Hombres Veteranos \(+50\)](#) en las divisiones de Arco Recurvo, Arco Desnudo y Arco Compuesto según corresponda:

- Round 1440
- 90m (36 flechas)
- 70m (36 flechas)
- 60m (36 flechas)
- 50m para Mujeres Cadetes (U18) y Mujeres Veteranos (+50) (en diana de 122cm)
- 50m (36 flechas en la diana de 80cm)
- 40m (para Mujeres Cadetes (U18) y Mujeres Veteranos (+50))
- 30m (36 flechas)

Los RécorDs del Mundo para las distancias mencionadas, solo serán válidos si son tirados como parte de un Round 1440.

- Round a 70m (72 flechas)
- Doble Round a 70m (144 flechas)
- Round a 60m para Sub-18 y Plus 50 (72 flechas)
- Doble Round a 60m para Sub-18 y Plus 50)144 flechas
- Round 1440 para Equipos (3 X 144 flechas)
- Round de Equipos a 70m (3 X 72 flechas)
- Round de Equipos Sub-18 a 60m (3 X 72 flechas)
- Round de Arco Compuesto a 50m (72 flechas)

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

- Doble Round de Arco Compuesto a 50m (144 flechas)
- Round de Equipos de Arco Compuesto a 50m (3x72 flechas)
- Round de encuentros individuales de Arco Compuesto (15 flechas)
- Round de encuentros de Equipos para Arco Compuesto (24 flechas)
- Round de Equipos Mixtos para Arco Compuesto (16 flechas)
- Round de Equipos Mixtos a 70m (144 flechas)
- Round de Equipos Mixtos a 60m (144 flechas)
- Round de Equipos Mixtos a 50m (144 flechas)
- Round de Arco Desnudo a 50m (72 flechas)
- Doble Round de Arco Desnudo a 50m (144 flechas)
- Round de Equipos de Arco Desnudo a 50m (3x72 flechas)
- Round de Equipos Mixtos de Arco Desnudo a 50m (2x72 flechas)

5.3.1.2 En Tiro con Arco en Sala para [Mujeres Cadetes \(U18\)](#), [Hombres Cadetes \(U18\)](#), [Mujeres Júnior \(U21\)](#), [Hombres Júnior \(U21\)](#), Sénior Mujeres, Sénior Hombres, [Mujeres Veteranos \(+50\)](#) y [Hombres Veteranos \(+50\)](#) de las divisiones de Arco Recurvo, Desnudo y Compuesto:

- 25m
- 18m
- Round de Encuentros para Equipos de Arco Compuesto en Sala (24 flechas)
- Round de Encuentros individuales de Arco Compuesto en Sala (15 flechas).

5.3.1.3 En Tiro con arco a Larga Distancia para Sénior Mujeres, Sénior Hombres, [Mujeres Júnior \(U21\)](#) y [Hombres Júnior \(U-21\)](#) para los Eventos de World Archery, como se enumeran en [World Archery Eventos en «32.5.4 World Archery eventos en libro 5»](#).

Cambian también todos los artículos con las recompensas en lo que respecta a las categorías Cadete (U18), Júnior (U21) y Veteranos (+50).

LIBRO 2

- 11.4.6.1 *Se permiten amortiguadores de vibraciones. Pueden ser instalados en el cuerpo de arco por el fabricante, o conectando los amortiguadores, después de la compra directamente al cuerpo o a los pesos. Cualquier combinación de pesos y amortiguadores de vibraciones deben pasar a través de un aro con un diámetro interior de 12,2 cm (+/- 0,5 mm) sin tener que flexionar los amortiguadores de vibraciones para que pasen a través del aro. Se permite un cuerpo fabricado con insertos en forma de ángulo, pero no se permiten soportes o conectores angulares. Se puede agregar peso (s) y amortiguador (es) por debajo y por encima de la empuñadura del cuerpo, pero no deben ayudar al atleta a apuntar o a apreciar distancias de ninguna manera.*
- ~~11.4.6.2 Se pueden agregar peso(s) a la parte inferior del cuerpo del arco. Todos los pesos, independientemente de su forma, deben montarse directamente en el cuerpo del arco sin varillas, extensiones, conexiones angulares de montaje o dispositivos de absorción de impactos.~~
- 11.4.8.1 *Se puede utilizar un separador de dedos para evitar pinzar la flecha. Se permite una placa de anclaje o un dispositivo similar unido a la protección de los dedos (lengüeta) con el fin de anclar. Las costuras serán uniformes en tamaño y color. Se pueden agregar marcas o líneas directamente a la placa o en una cinta colocada en la cara de la lengüeta. Estas marcas serán uniformes en tamaño, forma y color y podrán tener hasta dos longitudes diferentes. No se permiten memorandos adicionales. En la mano del arco se puede usar un guante ordinario, mitón o similar, pero no podrá estar fijado a la empuñadura del arco.*
- 11.4.10.1 *Protectores de brazo y pecho, soportes de arco, dragoneras, carcajes de espalda, cintura o de suelo. Elevadores para los pies o parte de ellos, sujeto o independiente de los zapatos, siempre que estos no supongan un obstáculo para los otros atletas en la línea/piqueta de tiro o sobresalgan más de 2 cm de la huella del zapato.*
También se permiten dampers en las palas
- 12.2.4 ~~Si durante el Round Clasificatorio ocurre un fallo de material, verificado por un Juez o un problema médico, verificado por el personal médico, se dará tiempo extra para la reparación necesaria, cambio del equipo dañado o para que el personal médico determine el problema y decida si el atleta puede o no continuar compitiendo sin asistencia. Sin embargo, el máximo tiempo para recuperar flechas será de 15 minutos (siguiendo el orden normal de tiro y de tiempo), **o dos tandas de seis flechas en aire libre y tres tandas de tres flechas en sala, lo que ocurra primero.**~~

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

~~El atleta recuperará el número apropiado de flechas lo antes posible bajo la supervisión de un Juez.~~

No se permitirá tiempo adicional por fallos de material o por el tratamiento de problemas médicos, pero el atleta en cuestión puede abandonar la línea de tiro para resolver el problema y regresar para tirar cualquier flecha restante si el límite de tiempo lo permite. En la prueba de equipos, otros miembros del equipo pueden tirar mientras tanto.

~~12.2.7 Si durante el Round Clasificatorio ocurre un fallo de material, verificado por un Juez o un problema médico, verificado por el personal médico, se dará tiempo extra para la reparación necesaria, cambio del equipo dañado o para que el personal médico determine el problema y decida si el atleta puede o no continuar compitiendo sin asistencia. Sin embargo, el máximo tiempo para recuperar flechas será de 15 minutos (siguiendo el orden normal de tiro y de tiempo), o dos tandas de seis flechas en aire libre y tres tandas de tres flechas en sala, lo que ocurra primero. El atleta recuperará el número apropiado de flechas lo antes posible bajo la supervisión de un Juez.~~

~~12.7.7.1 En el caso de un fallo de equipo el atleta llamará al Juez mientras retrocede desde la línea de tiro.~~

~~12.2.8 El orden de tiro puede cambiarse temporalmente con el propósito de reparar un fallo de equipo o tratar un problema médico.~~

14.5.2.1.1. *En aire Libre, la disposición de las dianas para desempates será como sigue:*

- *Para individuales habrá un atleta por diana en parapetos neutrales situados en el centro del campo de tiro*
- *La diana de 80cm reducida con seis anillos de puntuación para arco compuesto, se colocará en el centro del parapeto*
- *Para equipos, se utilizará un parapeto para cada uno de ellos, con una sola diana o tres dianas reducidas de 80 cm. en disposición triangular, todo ello situado en el centro del campo. Cuando se utilicen dianas múltiples, cada miembro del equipo decidirá a que diana tirar*

20.1.1 Durante los Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo y Eventos de la Copa del Mundo, los atletas y oficiales de equipo deberán vestir con ropa deportiva en el campo de tiro.

Todos los miembros de un equipo por categoría deberán vestirse con el mismo uniforme de equipo. Los equipos de un país pueden usar uniformes de diferentes diseños y colores. Los oficiales de equipo pueden usar un estilo diferente, pero deben usar los mismos colores y deben ser fácilmente identificados como oficiales de su equipo.

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

Las mujeres deben usar vestidos, faldas, faldas pantalón, pantalones cortos (estos no pueden ser más cortos que las puntas de los dedos del atleta cuando los brazos y dedos están extendidos al costado del atleta) o pantalones y blusas o tops (que cubran la parte delantera y trasera del cuerpo y se fijarán sobre cada hombro, al tiempo que deberán cubrir el estómago cuando se encuentren en apertura total).

Los hombres deben usar pantalones o pantalones cortos (estos no pueden ser más cortos que las puntas de los dedos del atleta cuando los brazos y los dedos están extendidos al costado del atleta) y camisas de manga larga o corta (que cubran el abdomen cuando estén en apertura total).

No se permite usar tela vaquera o tejanos, sin importar el color, ni ropa ni equipamiento de camuflaje, ni pantalones demasiado anchos, largos o cortos.

Durante las competiciones por Equipos o Equipos Mixtos, se deberá llevar el mismo color y estilo de blusas, camisetas, “tops” y el mismo color de pantalones largos o cortos, faldas, etc.

Debido a las condiciones climáticas, se podrá usar ropa protectora como suéteres, chándal, ropa impermeable, etc. previa aprobación del Delegado Técnico del evento o, en su ausencia, del Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo.

Las gorras son opcionales.

Durante las finales con cobertura televisiva, se pueden usar camisetas, camisetas de compresión o manguitos con la condición de que coincidan con el color predominante de la camiseta del equipo o sean blancas (puede incluir diseño, nombres o marcas, pero el color predominante debe ser el blanco).

20.1.2 Clasificación

20.1.4. En Juegos Olímpicos, Campeonatos del Mundo y eventos de la Copa del Mundo, todos los atletas, deberán llevar su nombre en la espalda en la zona de los hombros en combinación con el nombre del país (o las tres letras del código del país). El nombre en la parte posterior del uniforme debe coincidir total o parcialmente con el nombre impreso en la tarjeta de acreditación del atleta. Los Oficiales de equipo llevarán el nombre del país en la espalda de su camiseta. Su nombre y función son opcionales.

21.3.1 *Los atletas con discapacidad visual se clasifican de acuerdo con el procedimiento establecido en el manual del clasificador.*

21.4.1 Recurso:

Individual:

- Mujeres Open
- Hombres Open

Dobles:

- Mujeres Open
- Hombres Open

Las normas de vestimenta son las mismas que las de World Archery



COMITÉ NACIONAL DE JUECES



CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

21.4.2. Compuesto:

Individual:

- Mujeres Open
- Hombres Open

Dobles:

- Mujeres Open
- Hombres Open

21.4.3 W1 Open (~~Recurvo y compuesto~~):

Individual:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Dobles:

- Mujeres W1 Open
- Hombres W1 Open

Equipos Mixtos:

- W1 Open

Para la clase W1, se puede usar arco recurvo o compuesto. Las reglas de vestimenta son las mismas que las de W.A., con las excepciones siguientes:

- La potencia máxima del arco es de 45 libras
- No están permitidos los peeps o los scopes;
- Solo se permite una marca de labios o nariz
- No está permitido el uso de nivel
- Se puede utilizar ayudas para disparar (disparador)

Para el round W1 a 50m, el round W1 de encuentros a 50 m y el round W1 de equipos y equipos mixtos, se utilizará la diana de 80 cm completa y la zona de puntuación del 10 para todos los rounds.

Para la prueba de Dobles se aplica la misma normativa que para Equipos Mixtos.

21.4.4 Con discapacidad visual (VI):

- VI1
- VI2 / VI

No habrá distinción entre hombres, mujeres, compuesto o recurvo dentro de una u otra división. Todos competirán contra todos en la división apropiada.

Para las reglas de vestimenta de esta división [ver 21.12. Atletas con discapacidad visual.](#)

21.6.3 Silla de ruedas:

- Se puede utilizar una silla de ruedas de cualquier tipo (siempre que no tenga más de cuatro ruedas) y que se adhiera al principio aceptado y al significado de la palabra “silla de ruedas”.
- Ninguna parte de la silla de ruedas puede sostener el brazo del arco durante el tiro.

Para los atletas en silla de ruedas, los lados del respaldo de la silla no pueden estar más adelante que la mitad del ancho del cuerpo del atleta en cada lado, [medido desde el punto más alejado del respaldo](#). (Ver imagen 2: Atleta en silla de ruedas)

- Todas las partes de la silla estarán al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta mientras se tira a cualquier distancia. Para los atletas de la clase deportiva W1, si existe una razón médica para que la altura del respaldo de la silla sea inferior a 110 mm por debajo de la axila, los clasificadores pueden aprobar la altura adicional y anotarla en la tarjeta de clasificación del atleta.
- El soporte del cuerpo que sobresale hacia delante de la estructura principal del respaldo de la silla no podrá ser superior a 100 mm y debe estar al menos 110 mm por debajo de la axila del atleta.
- La silla de ruedas no excederá de 1,25 m de longitud.
- Se permite el uso de dispositivos anti-vuelco.
- Ni los pies del atleta ni los reposapiés de la silla de ruedas pueden estar en contacto con el suelo durante el tiro.

21.7.2 Habrá disposiciones especiales [para todas las pruebas](#) de equipos ~~y equipos mixtos~~:

21.7.2.1 [Los atletas pueden permanecer en la línea de tiro.](#)

21.7.3

Evento	CLASES DEPORTIVAS			
	Recurvo Open	Compuesto Open	W1	Impedido Visual
Individual Mujeres	SI	SI	SI	NO
Individual Hombres	SI	SI	SI	NO
Individual (combinada mujer y hombre)	NO	NO	NO	SI
Dobles Mujeres	SI	SI	SI	NO
Dobles Hombres	SI	SI	SI	SI
Equipos Mixtos	SI	SI	SI	NO

“Dobles”: equipos que constan de 2 atletas del mismo sexo que tiran en la misma clase

“Equipos Mixtos”: una mujer y un hombre que tiran en la misma clase.

- 21.7.4 En la División de Arco Recurvo, hay un Round de Equipo
- 21.7.5 En la División de Arco Compuesto, los atletas clasificados en W1 pueden ser agrupados junto a los que tiran en la División de Arco Compuesto Open cuando tiran el mismo Round Clasificatorio, de lo contrario, las Divisiones W1 y Open pueden tirar Pruebas de equipos separadas.
- 21.7.6 Los equipos mixtos están formados por un hombre y una mujer con el mismo tipo de arco.
- 21.11.4 Para todos los eventos de Arco Adaptado, el suelo será marcado como se establece en las Reglas de World Archery, excepto:
- A cada atleta se le asignará como mínimo 1,25m
 - Las calles para eventos individuales tendrán un mínimo de 2,50m (o 3,75m)
 - Las calles para **dobles** o las pruebas de equipos **mixtos** tendrán un mínimo de 3,75m.

LIBRO 4

- 22.3.6.1 Se permiten amortiguadores de vibraciones. Pueden ser instalados en el cuerpo por el fabricante, o añadirlos posteriormente directamente al cuerpo o a los pesos. Cualquier combinación de peso (s) y amortiguador (es) de vibraciones debe pasar a través de un anillo con un diámetro interior de 12,2 cm (+/- 0,5 mm) sin tener que flexionar los amortiguadores de vibraciones para que quepan a través de dicho anillo. Se permite un cuerpo fabricado con insertos en forma de ángulo, pero no se permiten soportes o conectores angulares. Se puede agregar peso (s) y amortiguador (es) por debajo y por encima de la empuñadura del cuerpo, pero no deben ayudar al atleta a apuntar o a apreciar distancias de ninguna manera.
- 22.3.6.2 ~~22.3.6.2. Se pueden añadir pesos en la parte inferior del cuerpo central. Todos los pesos, independientemente de su forma, deben estar montados en el cuerpo directamente, sin varillas, extensiones, conexiones de montaje angular o dispositivos de absorción de impactos.~~
- 22.3.8.1 Se puede utilizar un separador de dedos para evitar el pinzado de la flecha. Se permite utilizar una plataforma de anclaje o dispositivo similar unido a la protección de dedos (lengüeta) con el propósito de anclar. Las costuras serán uniformes en tamaño y color. Se puede añadir marcas o líneas directamente sobre la plataforma o en una cinta adherida sobre esta. Estas marcas serán uniformes en tamaño, forma y color **y podrán tener hasta dos longitudes distintas**. No se permiten anotaciones adicionales. En la mano del arco se puede utilizar un guante ordinario, mitón o similar, pero no puede estar fijado a la empuñadura del arco.

CAMBIOS REGLAMENTO WORLD ARCHERY (DE APLICACIÓN A PARTIR DEL 15 DE ENERO DE 2022)

22.3.10.1 Protectores de brazo, protectores de pecho, reposa arcos, dragoneras, carcaj de cintura, espalda o de suelo. Dispositivos para elevar el pie o parte de él, unido o independiente del zapato, siempre que estos dispositivos no supongan un obstáculo para los otros atletas en la línea o piqueta de tiro o sobresalgan más de 2 cm de la huella del zapato-
También se permiten dampers en las palas

22.4 División de Arco Tradicional

Para la División de Arco Tradicional el siguiente equipamiento está permitido:

22.4.1 Un Arco de cualquier tipo, siempre que se ajuste al común significado de la palabra “arco”, tal y como se utiliza en tiro con arco sobre diana, que consiste en un cuerpo, (no del tipo de tiro a través), una empuñadura y dos palas flexibles, cada una de ellas terminada en una punta con una hendidura para la cuerda, donde una sola cuerda une las dos hendiduras. Para su uso, el arco se sujeta con una mano por su empuñadura, mientras que los dedos de la otra mano tiran y sueltan la cuerda. El cuerpo podrá ser de construcción laminada e incluir laminados de madera o estará fabricado de una sola pieza de madera. El arco puede ser desmontable y puede incorporar de fábrica accesorios de metal en el cuerpo para el acoplamiento de las palas, casquillos para los estabilizadores, etc. El arco puede tener ajustes en las palas para la potencia y el tiller. El arco, como se describe arriba, debe estar desnudo, excepto por un reposaflechas como se describe en el [Artículo 22.4.3.](#)), y libre de protuberancias, marcas para apuntar, imperfecciones u otras marcas de referencia dentro de la zona de la ventana del arco que puedan ser utilizadas para apuntar. Se permiten pesos en el interior del cuerpo del arco si se instalan durante el proceso de fabricación y no con posterioridad a esta. Cualquiera de estos pesos será completamente invisible en el exterior del cuerpo y deberán estar cubiertos por láminas aplicadas durante la construcción inicial, sin agujeros visibles ni tapados, cubiertas o tapas con la excepción de la incrustación marca original del fabricante o del logotipo de este.

22.4.5 No se permite *“face”* y *“string walking”* (Movimiento de la mano en la ~~cara~~ y la cuerda).

22.4.7 Están permitidas las **protecciones de dedos** en forma de dactileras, dediles, guantes, cinta adhesiva (esparadrapo) para tirar hacia atrás y soltar la cuerda, siempre que no incorporen ningún dispositivo que ayude al atleta a tirar y soltar la cuerda. Las marcas añadidas por el atleta, aunque sean uniformes en tamaño, forma y color no están permitidas en la división de Arco **Tradicional**.